План-сценарій

інтелектуальної гри «Електричний марафон»

Мета : *розвивати пізнавальні інтереси учнів, сприяти розширенню їх умінь, вчити отримувати задоволення від набутих знань ;*

Умови : *в інтелектуальній грі приймають участь три команди з чотирьох гравців, гра проходить в декілька етапів.*

Організаційна частина.

- Реєстрація команд
  (I – «А»-активні
  II – «Б»-бадьорі
  III- «В»-винахідливі)
- Оголошення умов окремих етапів гри та оцінки їх результатів
- Представлення журі.
  /Журі підводить підсумки після кожного етапу гри та оголошує переможців гравців та команду/

<u>I етап.</u>Історичний екскурс

Домашнє завдання – повідомлення гравців, огляд рефератів та стінгазет на тему «Електричний струм у нашому житті»

<u>II етап.</u>Психологічна розминка

«Електричний розряд» /розгадування шифрограм/

<u>III етап.</u>Екскурсія в портретну галерею

«Чи знаєте ви імена відомих вчених?»

<u>IV етап.</u>Мозковий штурм

Розв’язування кросворду «Електричний струм»

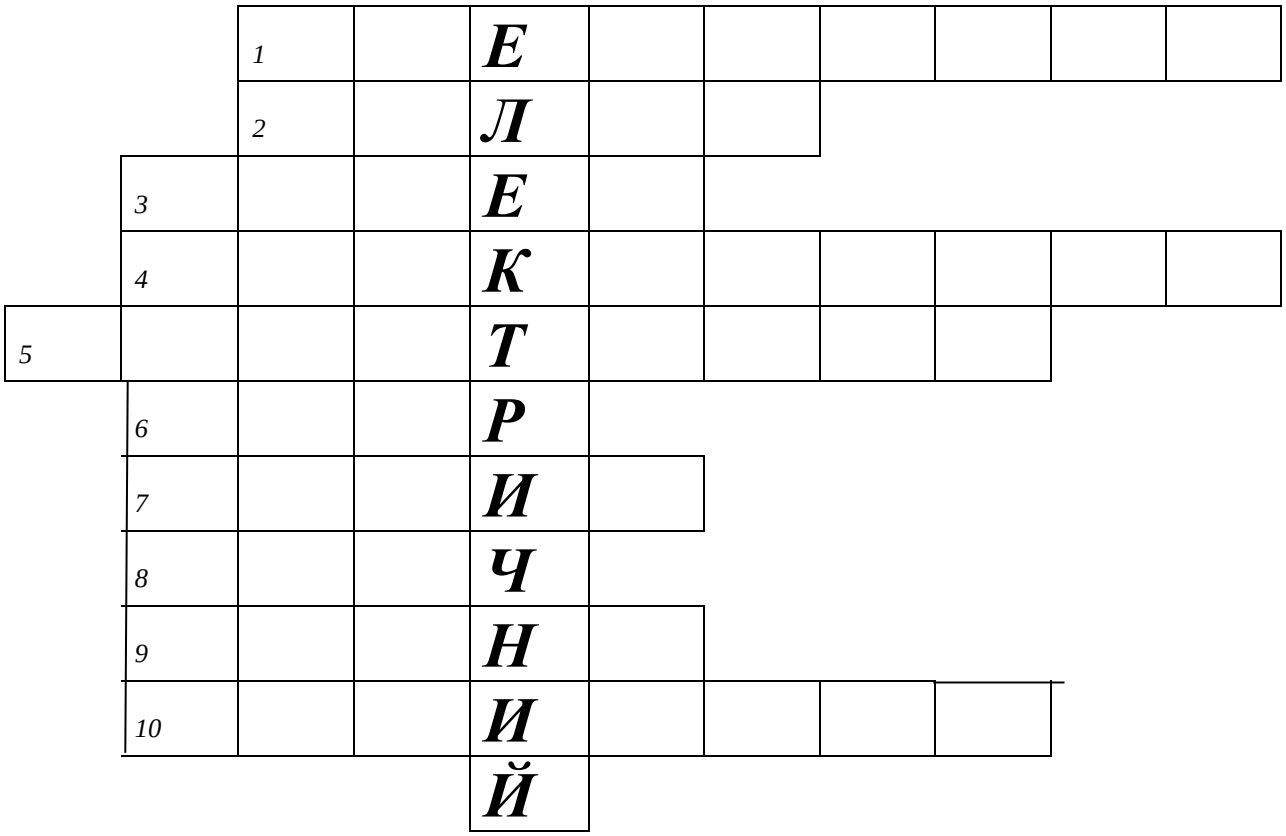
<u>V етап.</u>Електроекономічний практикум

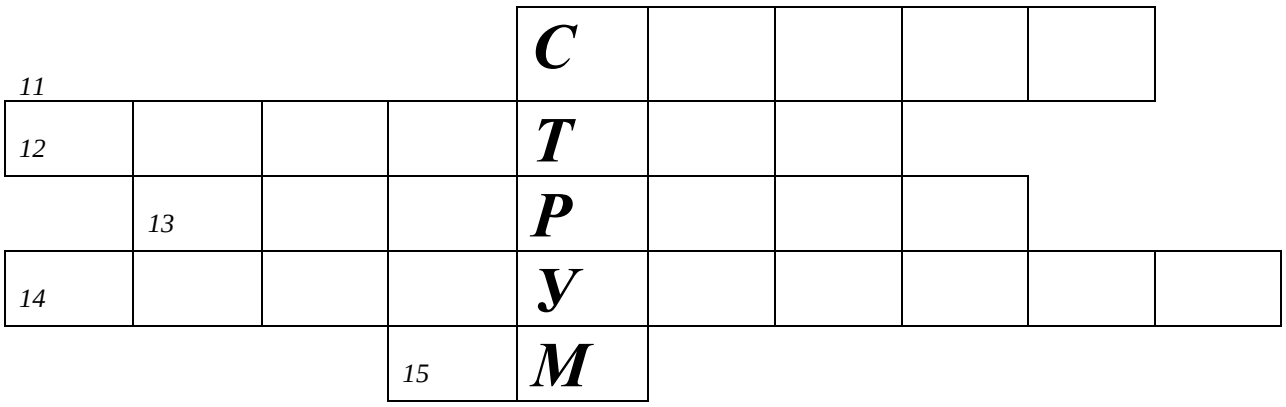
Гра «О, щасливчик»

Підбиття підсумків. Оголошення результатів.

КРОСВОРД НА ТЕМУ :

«ЕЛЕКТРИЧНИЙ СТРУМ»





ПО ГОРИЗОНТАЛІ :

1. Носії електричного струму в металах. **(ЕЛЕКТРОНИ)**
2. Одиниця вимірювання напруги. **(ВОЛЬТ)**
3. Одиниця вимірювання сили струму. **(АМПЕР)**
4. Як називається водний розчин солей,лугів чи кислот, що пропускає електричний струм? **(ЕЛЕКТРОЛІТ)**
5. Прилад для вимірювання напруги. **(ВОЛЬТМЕТР)**
6. Фізична величина, що виражає властивість провідників, увімкнених в електричне коло. **(ОПІР)**
7. Шкільний предмет, на якому учні вивчають електричні явища. **(ФІЗИКА)**
8. Пристрій, що з'єднує або роз'єднує електричне коло. **(КЛЮЧ)**
9. Носії електричного струму в рідинах. **(ІОНИ)**
10. Елемент кола, що має опір. **(РЕЗИСТОР)**
11. Креслення , на якому зображено способи з'єднання елементів, вимірювальних приладів у коло**. (СХЕМА)**
12. Спеціальний прилад для регулювання сили струму в колі. **(РЕОСТАТ)**
13. Фізична величина, що характеризує здатність електричного поля виконувати роботу при переміщенні заряду в колі. **(НАПРУГА)**
14. Джерело струму, яке широко використовується в техніці для запуску двигуна, для освітлення. **(АКУМУЛЯТОР)**
15. Одиниця вимірювання опору**. (ОМ)**